# Упражнение: Функции и съхранени процедури

# БД SoftUni

Забележка: Преди да подадете решението си, уверете се, че кодът, който изпълнява процедурите/функциите за тестване, е в **неактивно състояние**.



## Project Duration in Weeks

Напишете функция **udf\_ProjectDurationWeeks**  **(@Start DATETIME, @End DATETIME),** която получава начална **дата и крайна дата и**  връща **броя** на седмиците, отнели за завършването на всеки проект.

#### Пример

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ProjectID** | **StartDate** | **EndDate** | **ProjectWeeks** |
| 1 | 2003-06-01 00:00:00 | NULL | 946 |
| 2 | 2001-06-01 00:00:00 | 2003-06-01 00:00:00 | 105 |
| 3 | 2002-06-01 00:00:00 | 2003-06-01 00:00:00 | 53 |

## Salary Level Function

Напишете функция **ufn\_GetSalaryLevel(@salary DECIMAL(18,4)), която получава като параметър** **заплатата на служител** и връща нивото на **заплатата**.

* Ако заплатата е **< 30000** връща**"Low"**
* Ако заплатата е **между 30000 и 50000**  **(включително)** връща  **"Average"**
* Ако заплатата е **> 50000** връща  **"High"**

#### Пример

|  |  |
| --- | --- |
| **Salary** | **Salary Level** |
| 13500.00 | Low |
| 43300.00 | Average |
| 125500.00 | High |

## Employees by Seniority

Напишете съхранена процедура **sp\_SelectEmployeesBySeniority,**  която получават като **параметър минималните**  години трудов стаж и връща служители с години трудов стаж над или равни на дадения параметър.

#### Пример

**Parameter =** 10:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FirstName** | **LastName** | **HireDate** | **Years** |
| Guy | Gilbert | 1998-07-31 00:00:00 | 23 |
| Kevin | Brown | 1999-02-26 00:00:00 | 22 |
| Roberto | Tamburello | 1999-12-12 00:00:00 | 22 |
| … | … | … | … |

## Employees with Three Projects

Създайте процедура **usp\_AssignProject(@emloyeeId, @projectID),** която **присвоява проекти** на служител. Ако служителят има повече от **3** проекти хвърля **изключение**. Съобщението на изключението трябва да бъде: " **The employee has too many projects!**".

#### Пример

